第12回　抽象クラスとインタフェース

（１）第8章05.  
次のプログラムをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public interface Sample {

2. void test();

3. }

1. public class A implements Sample {

2. public void test() {

3. System.out.println("A");

4. }

5. }

1. public class B extends A {

2. public void test() {

3. System.out.println("B");

4. }

5. }

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. Sample[] samples = {new A(), new B() };

4. for(Sample s : samples) {

5. s.test();

6. }

7. }

8. }

A. 「A」「B」の順に表示される

B. 「B」「A」の順に表示される

C. 「A」「A」の順に表示される

D. 「B」「B」の順に表示される

E. Bクラスでコンパイル工ラーが発生する

F. Mainクラスでコンパイル工ラーが発生する

［　　　　］

（２）第8章24.

以下の中から、ボリモーフィズムに関係が深いものを選びなさい。(2つ選択)

A. インタフェースの継承

B. インタフェースの実装

C. メソッドのオーバーロード

D. メソッドのオーバーライド

E. アクセス修飾子protectedの利用

［　　　　］ ［　　　　］

（３）第8章50.

抽象クラスに関する説明として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

A. 抽象クラスに定義されるメソッドは、暗黙的にpublic abstract である

B. 抽象クラスに定義されるフィールドは、暗黙的にstatic finalである

C. 抽象クラスはサブクラス化できない

D. 抽象クラスはインスタンス化できない

E. 抽象クラスは抽象メソッドを持たなければいけない

［　　　　］

（４）第8章56.

インタフェースの定義として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

A. public interface App {

public String id = "A001";

void execute(String param);

}

B. public interface App {

private String id = "A001";

public void execute(String param);

}

C. public interface App {

public String id;

abstract void execute(String param);

}

D. public interface App {

abstract String id = "A001";

void execute(String param);

}

［　　　　］

（５）第8章57.

次のコードが正常にコンバイルされるようにしたい。samplelmplクラスの2行目「//insert code here」に入るコードとして、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. abstract class Sample {

2. void print() {

3. System.out.println("sample");

4. }

5. public abstract void test();

6. }

1. public class SampleImpl extends Sample {

2. //insert Code here

3. }

A. void test() {

System.out.println("impl");

}

B. public abstract void test() {

System.out.println("impl");

}

C. public void test() {

System.out.println("impl");

}

D. public void print() {

System.out.println("impl");

}

E. void print() {

System.out.println("impl");

}

［　　　　］

第13回　static

（１）第8章21.   
次のコードをコンバイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Test {

2. private static int a;

3. private int b;

4.

5. public static int countUpA() {

6. return ++a;

7. }

8. public int doMethod() {

9. return countUpA();

10. }

11.

12. public static void main(String[] args) {

13. Test test = new Test();

14. System.out.print(" " + test.doMethod());

15. System.out.print(" " + test.countUpA());

16. }

17. }

A. 「01」と表示される

B. 「12」と表示される

C. 9行目でコンパイル工ラーになる

D. 15行目でコンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　　　　］

（２）第8章37.

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class News {

2. static int id;

3. String name;

4.

5. static void printInfo() {

6. System.out.println(id + ": " + name);

7. }

8.

9. public static void main(String[] args) {

10. News n = new News();

11. n.printInfo();

12. }

13. }

A、何も表示されない

B. 「0:」と表示される

C. 「0:null」と表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　　　　］

（３）第8章42.

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Counter {

2. static int count = 0;

3.

4. Counter() {

5. ++ count;

6. }

7.

8. public static void main(String[] args) {

9. Counter c = new Counter();

10. c = new Counter();

11. System.out.println(c.count);

12. }

13. }

A. 0が表示される

B. 1が表示される

C. 2が表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　　　　］

（４）第8章55.

次のコードのコンバイルを成功させ、実行結果が「2」となるようにしたい。空欄にあてはまるコードを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Main {

2. public static void main(String[] args) {

3. int a = subtract(5, 3);

4. System.out.println(a);

5. }

6. \_\_\_\_\_\_ int subtract(int a, int b) {

7. return a - b;

8. }

9. }

A. static

B. final

C. public

D. void

［　　　　］

（５）第8章58.

次のコードをコンパイル、実行したときの結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

1. public class Point {

2. public static void main(String[] args) {

3. int x = 5;

4. Point p = new Point();

5. p. move(x);

6. }

7. public void move(int y) {

8. System.out.println(x++ + " " + --y);

9. }

10. }

A. 「05」と表示される

B. 「15」と表示される

C. 「04」と表示される

D. コンパイル工ラーになる

E. 実行時に例外が発生する

［　　　　］